



Bases

Reto Cuantrix 2019



El **Reto Cuantrix 2019** es una competencia nacional que promueve el talento, las habilidades digitales y estimula el aprendizaje del pensamiento computacional en las escuelas de México a través de la programación.

Los participantes deberán cumplir con las siguientes bases:

La **primera fase** del Reto Cuantrix consiste en que los docentes inscritos implementen las lecciones con sus alumnas y alumnos.

DOCENTES

1) Inscripción.

Los docentes que deseen competir deberán realizar su inscripción en la plataforma **cuantrix.mx/reto2019** del 21 de enero al 01 de marzo de 2019. El docente generará un usuario y contraseña para tener acceso a la plataforma del reto Cuantrix.

2) Entrenamiento.

Los docentes que deseen conocer más y capacitarse en el contenido de Cuantrix podrán ingresar al taller en línea que estará disponible del 21 de enero al 01 de marzo de 2019.

Deberán ingresar a **cuantrix.mx/reto2019**, con su usuario y contraseña generados en la inscripción, en la opción "Capacítense con nuestro taller en línea".

3) Implementación de lecciones en el salón de clases.

Los docentes deberán implementar con sus alumnas y alumnos un mínimo de CINCO lecciones de la [lista disponible](#) en la plataforma de acuerdo al nivel escolar que imparte. La lista podrá consultarla ingresando a **cuantrix.mx/reto2019**, con su usuario y contraseña generados en la inscripción, dentro de la opción "Registro de lecciones".

Proceso de la implementación de lecciones:

1. Seleccionar al menos CINCO lecciones.
2. Implementar las lecciones con las alumnas y alumnos.
3. Crear un portafolio de evidencias por cada lección que aloje la evidencia fotográfica de la implementación de las lecciones (*verificar el [siguiente manual](#) para crear un portafolio de evidencias*).

4. Compartir el enlace por cada lección del portafolio de evidencias en cuantrix.mx/reto2019, ingresando con su usuario y contraseña generados en la inscripción, en la opción “Registro de lecciones”.
5. Los docentes deben verificar que la liga del portafolio de evidencias sea público, de manera que
6. El periodo para enviar el punto 4, es del 18 de febrero al 22 de marzo de 2019.
7. Las evidencias deberán cumplir con los requisitos que se detallan en la [Lista de lecciones](#) para la acreditación del puntaje establecido.

Nota: Cada lección concluida satisfactoriamente sumará 20 puntos al conteo global de cada docente. Las lecciones podrán ser implementadas en los diferentes grados y grupos que tenga a su cargo, entre mayor número de lecciones aplicadas, mayor puntaje podrá obtener.

La **segunda fase** del Reto Cuantrix consiste en que las alumnas y alumnos de los docentes inscritos programen en el portal code.org.

A partir de esta fase los docentes deberán guiar a sus grupos para que ingresen al portal y realicen el mayor número de líneas de código y los retos de programación de acuerdo con las siguientes actividades.

ALUMNAS Y ALUMNOS

1) Inscripción de alumnas y alumnos.

Las alumnas y alumnos podrán inscribirse en dos modalidades:

- A través de su docente frente a grupo.
- A través de su padre, madre o tutor.

En el caso que las alumnas y alumnos se inscriban a través de su docente frente a grupo, éste será quien les proporcione su nombre de usuario, su código de acceso y la palabra secreta. El docente recibirá los datos de acceso a code.org de sus alumnas y alumnos a través del correo electrónico que proporcione en su inscripción inicial.

En caso que las alumnas y alumnos se inscriban de manera individual, será el padre, madre o tutor legal quien lo inscriba ingresando a cuantrix.mx/reto2019 y completando los datos solicitados. El padre, madre o tutor recibirá en el correo electrónico registrado los datos de acceso a la plataforma de code.org, esta inscripción podrá realizarse del 01 de marzo al 31 de marzo.

2) Actividades de programación conectadas.

Las alumnas y alumnos inscritos deberán ingresar al curso en code.org indicado por el

equipo organizador del reto.

Una vez en el curso de code.org correspondiente al Reto Cuantrix deberán realizar las actividades asignadas. Por cada línea de código generada obtendrá 1 punto, entre mayor número de líneas de código realicen mayor oportunidad tienen de ser reconocidos. Las actividades deberán ser realizadas del 01 de marzo al 10 de mayo de 2019.

El conteo de las líneas de código será proporcionado por la plataforma de code.org a los organizadores del reto. Se tomarán en cuenta los registros de líneas de código generadas hasta las 12:00 horas del 10 de mayo de 2019.

3) Retos de programación.

El equipo organizador publicará el 11 de mayo de 2019 en cuantrix.mx/reto2019/retos los criterios de evaluación y los retos sorpresa que deberán realizar las alumnas y alumnos inscritos del 20 de mayo al 14 de junio de 2019 para poder calificar a la final presencial en la Ciudad de México.

4) Anuncio de finalistas.

Para acreditar el acceso a la final las alumnas y alumnos serán seleccionados dentro de los mejores Retos de programación y deberán contar con la mayor cantidad de líneas de código generadas durante la etapa de "Actividades de programación conectadas".

El 01 de julio de 2019 se notificará a las alumnas y alumnos su acceso a la final mediante carta de acreditación que será enviada por correo electrónico y se publicarán los finalistas en cuantrix.mx/reto2019.

5) Final presencial.

Durante el mes de julio de 2019 se llevará a cabo la final presencial en la Ciudad de México en la cual se realizará un Minihack. Los detalles de la final presencial serán comunicados a los finalistas por medio de correo electrónico.

Reconocimiento a docentes:

Serán reconocidos con una tableta los 15 docentes que al final del Reto Cuantrix hayan acumulado mayor puntaje resultado de las lecciones impartidas más el total de líneas de código realizadas por sus alumnas y alumnos. Serán notificados el 01 de julio de 2019 mediante una carta de acreditación que será enviada por correo electrónico.

Reconocimiento a alumnas y alumnos:

Serán reconocidas 10 alumnas y 10 alumnos que hayan generado el mayor número de líneas de código y recibirán un kit tecnológico y su pase a la final presencial en la Ciudad de México.

Se cubrirán los gastos de hospedaje, alimentación y transporte en viaje redondo de las alumnas y alumnos, así como del adulto que los acompañe durante su estadía en la Ciudad de México.

ESCUELAS

Para competir como escuela, deberá estar inscrita en el Reto Cuantrix el 50% de la plantilla docente adscrita a la institución y deberá ser una escuela pública. Cada escuela participante presentará un video testimonial y el un diseño programático de la aplicación de los contenidos Cuantrix para poder ser considerada en el reconocimiento final.

Entre el 01 y 10 de mayo se recibirán los videos testimoniales los cuales deberán contener un mensaje que solicite un aula de medios y ejemplifique la aplicación del Reto Cuantrix en el salón de clases de manera innovadora y creativa. Todos los docentes que participen en el Reto Cuantrix deberán:

Requisitos del video:

1. La duración del vídeo será de 2 a 3 minutos.
2. Deberá ser publicado en YouTube en formato público ([ver manual para publicar un video en YouTube](#)).
3. La URL (enlace del vídeo) deberá ser enviado a través de **cuantrix.mx/reto2019**, con su usuario y contraseña generados en la inscripción, en la opción "Envío de video testimonial y diseño programático".

El vídeo deberá acompañarse del diseño programático de una o más asignaturas en el que se muestre el uso de los contenidos del Reto Cuantrix vinculados al 5to Bimestre del ciclo escolar.

Requisitos del diseño programático:

1. Redactar en el formato **adjunto**.
2. Cubrir a detalle los rubros que se indican en el formato.
3. Enviar a través de **cuantrix.mx/reto2019**, con su usuario y contraseña generados en la inscripción, en la opción "Envío de vídeo testimonial y diseño programático".



La escuela ganadora de un aula de medios será notificada a través de un docente postulante mediante una carta de acreditación, así mismo iniciará el proceso diagnóstico para recibir el equipamiento.

Reconocimiento:

Se reconocerá con el equipamiento de un aula de medios a la escuela que sume mayor puntaje generado por sus docentes, alumnas y alumnos durante todo el Reto Cuantrix, y haya enviado el vídeo y diseño programático y éstos sean los seleccionados de acuerdo a los criterios de evaluación. La escuela que sea reconocida será notificada el 01 de julio de 2019.

Nota: El aula de medios será asignada a la escuela pública que sea reconocida. El equipamiento dependerá del resultado de la valoración diagnóstica y será complementario en escuelas que ya cuenten con aula de medios.